

□ CONCURSO EUROPEU DE MÚSICA LIONS - Prémio □ Thomas Kuti

Há mais de vinte anos que a Federação da França para a Música promove o Concurso Europeu de Música Lions - Prémio Thomas Kuti em nome da fraternidade e da união entre os jovens músicos de todos os países.

O candidato Vencedor do Grande Prémio Música Lions participa como representante nacional neste Concurso Europeu de Música Lions - Prémio Thomas Kuti.

O instrumento do concurso bem como a peça escolhida a ser tocada, juntamente com uma lista do repertório, são enviados ao vencedor do Concurso Europeu de Música Lions - Prémio Thomas Kuti.

Este Concurso de Música Lions - Prémio Thomas Kuti (França) é uma competição -

O Concurso está organizado da seguinte forma:

- cada Concorrente deverá tocar a peça requerida em primeiro lugar;
- de seguida, deverá tocar uma das peças da lista de repertório fornecida;
- o Júri deve avaliar todos os executantes e escolher os melhores 6;
- Cada um destes 6 são então convidados a tocar uma segunda peça da lista de repertório, de preferência a peça escolhida pelo Júri.

O Júri, à luz de todas as três apresentações, atribuirá os prémios, atualmente de

1º Prémio - 5.000 Euros

2º Prémio - 3.000 Euros

3º Prémio - 2.000 Euros

[Consulte aqui o Regulamento Nacional e Formulário de Inscrição](#)

26ª Edição do Concurso - Montreux, Suíça

28 - 30 Setembro de 2017

TRUMPETE

Peça Obrigatória

Vladimir Peskin (1906-1988)

Concerto em Dó menor 1º andamento



europaforum2017.org



1st prize : Carlos Leite, MD 115 Portugal endowed with 5.000 €



Concours de Musique
IC Thom
ean Music
tion



Copyright Montreux-Vevey Tourisme

Europa Forum 2017 MD102 Schweiz Suisse Svizzera Liechtenstein

Barry Stanger





o Grande Prémio vencedor do Concurso de Música de Sofia, Bulgária, em 2016. Naresh Aggarwal, faz

25ª Edição do Concurso - Sófia, Bulgária

27 - 30 Outubro de 2016

VIOLINO

Introduction and Rondeau for Strings Op. 28 (1)



Filipe Abreu vencedor do Concurso Nacional 2015-



□ □ □ □ □ Pianist **Anastasiya Koborshko**